

Programmieren mit dem nanoBoard Ich kann...

mit pinMode() die Datenrichtung eines Pins festlegen.	
mit digitalWrite(n, z) einen einzelnen Pin ansprechen.	
mit DDRs die Ein- und Ausgänge für einen Port festlegen.	
mit PORTn einen gesamten Port ansprechen.	
ein Array - z.B. für 7-Segment-Displays - nutzen.	
erfolgreich eine for-Schleife zum Zählen nutzen (hoch oder auch runter).	
die while-Schleife als Endlosschleife oder auch mit Durchführungsbedingung nutzen.	
Taster mit digitalRead(n) lesen.	
eine if-Kontrollstruktur auch zum Auswerten eines Tasterdrucks nutzen.	
eine Tasterabfrage mit Bitmaskierung durchführen.	
digitale Verknüpfungen beschreiben, die zugehörigen Wahrheitstabellen wiedergeben und die Verknüpfungen z. B. zur Bitmanipulation nutzen.	
das OLED-Display nutzen.	
ggf. Funktionen mit Übergabe- und/oder Rückgabewert	
AD-Wandlung	
Pulsweitenmodulation	
Pulsweitenmodulation und Servomotor	
Schrittmotor ansteuern	
Anwendung mit AD-Wandlung und PWM / Fahren nach Farbe	
Umgang mit Counter und Timer / Fahren mit DX5e	