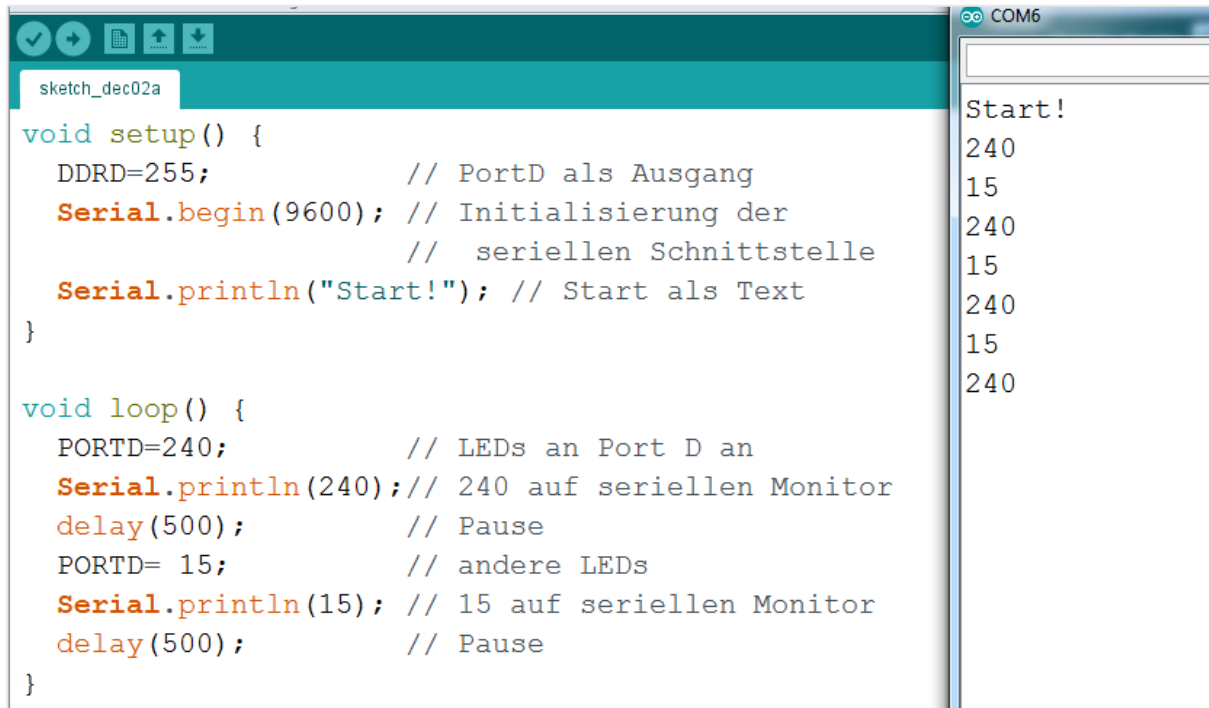


Umgang mit der seriellen Schnittstelle

Daten und Informationen lassen sich zur Kontrolle sehr gut über die serielle Schnittstelle auf einen „Monitor“ ausgeben. Das nachfolgende Beispiel veranschaulicht diese Möglichkeit.



The screenshot shows the Arduino IDE interface. On the left, the sketch editor displays the following code:

```

void setup() {
  DDRD=255;           // PortD als Ausgang
  Serial.begin(9600); // Initialisierung der
                      // seriellen Schnittstelle
  Serial.println("Start!"); // Start als Text
}

void loop() {
  PORTD=240;          // LEDs an Port D an
  Serial.println(240); // 240 auf seriellen Monitor
  delay(500);         // Pause
  PORTD= 15;          // andere LEDs
  Serial.println(15);  // 15 auf seriellen Monitor
  delay(500);         // Pause
}
    
```

On the right, the serial monitor (COM6) shows the output of the sketch:

```

Start!
240
15
240
15
240
15
240
    
```

Geben Sie die Daten jeweils über die serielle Schnittstelle aus!

Aufgabe 1a

Geben Sie Text über die serielle Schnittstelle auf dem Monitor aus.

Aufgabe 1b

Geben Sie eine Zahl über die serielle Schnittstelle aus.